[2 Tipos de Diagramas de UML](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_Unificado_de_Modelado" \l "Tipos_de_Diagramas_de_UML)

[2.1 Estructura](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_Unificado_de_Modelado#Estructura)

[2.2 Comportamiento](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_Unificado_de_Modelado#Comportamiento)

[2.3 Interacción](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_Unificado_de_Modelado#Interacci.C3.B3n)

**Lenguaje Unificado de Modelado**

Esel lenguaje de [modelado](https://es.wikipedia.org/wiki/Modelado) de sistemas de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el [OMG](https://es.wikipedia.org/wiki/Object_Management_Group) (Object Management Group). Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema. UML ofrece un estándar para describir un "plano" del sistema (modelo), incluyendo aspectos conceptuales tales como procesos de negocio, funciones del sistema, y aspectos concretos como expresiones de lenguajes de programación, esquemas de bases de datos y compuestos reciclados.

Es importante remarcar que UML es un "lenguaje de modelado" para especificar o para describir métodos o procesos. Se utiliza para definir un sistema, para detallar los artefactos en el sistema y para documentar y construir. En otras palabras, es el lenguaje en el que está descrito el modelo.

Se puede aplicar en el desarrollo de software gran variedad de formas para dar soporte a una metodología de desarrollo de software (tal como el Proceso Unificado Racional o [RUP](https://es.wikipedia.org/wiki/RUP)), pero no especifica en sí mismo qué metodología o proceso usar.

UML no puede compararse con la programación estructurada, pues UML significa Lenguaje Unificado de Modelado, no es programación, solo se diagrama la realidad de una utilización en un requerimiento. Mientras que, programación estructurada, es una forma de programar como lo es la orientación a objetos, sin embargo, la programación orientada a objetos viene siendo un complemento perfecto de UML, pero no por eso se toma UML sólo para lenguajes orientados a objetos.

UML cuenta con varios tipos de diagramas, los cuales muestran diferentes aspectos de las entidades representadas.

**Tipos de Diagramas de UML**

**Estructura**

* [Diagrama de Clases](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Clases&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Objetos](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Objetos&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Componentes](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Componentes&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Estructura Compuesta](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Estructura_Compuesta&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Paquetes](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Paquetes&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Despliegue](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Despliegue&action=edit&redlink=1)

**Comportamiento**

* [Diagrama de Casos de Uso](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Casos_de_Uso&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Actividades](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Actividades&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Estado](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Estado&action=edit&redlink=1)

**Interacción**

* [Diagrama de Secuencia](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Secuencia&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Colaboracion](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Colaboracion&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Tiempo](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Tiempo&action=edit&redlink=1)
* [Diagrama de Interaccion](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Diagrama_de_Interaccion&action=edit&redlink=1)

**UML 2.x**

UML ha madurado considerablemente desde UML 1.1. Varias revisiones menores (UML 1.3, 1.4 y 1.5) han corregido defectos y errores de la primera versión de UML. A estas le ha seguido la revisión mayor UML 2.0 que fue adoptada por el OMG en 2005.

Aunque UML 2.1 nunca fue lanzado como una especificación formal, las versiones 2.1.1 y 2.1.2, aparecieron en 2007, seguidas por UML 2.2 en febrero de 2009. UML 2.3 fue lanzado oficialmente en mayo de 2010. UML 2.4.1 fue lanzado oficialmente en agosto de 2011. UML 2.5 fue lanzado en octubre de 2012 como una versión "En proceso" y todavía tiene que ser formalmente liberada.